

## Miroirs: Informations

### LE CHOIX DU MIROIR, GARANT DE LA SÉCURITÉ:

#### 1. L'environnement

Pour choisir son miroir, il est important d'identifier l'environnement dans lequel il sera installé, en extérieur ou en intérieur, afin de déterminer ses principales caractéristiques (couleur et format du cadre, incassabilité, réglementation, option anti-givre/anti-buée, etc).

#### 2. La distance

La taille du miroir doit être adaptée à la distance le séparant de l'utilisateur. Les distances maximales recommandées entre l'utilisateur et le miroir sont indiquées dans les tableaux de références pour vous orienter vers le bon choix.

#### 3. Le bombage

Pour que le miroir soit efficace, son bombage doit être adapté au nombre de directions que l'on souhaite contrôler : 2, 3 ou 4 directions. Il existe ainsi 3 bombages offrant respectivement une vision à 90°, 180° ou 360°.

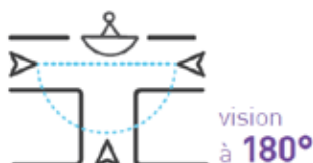
#### CONTRÔLE 2 DIRECTIONS

Le bombage offre une vision à 90° qui permet le contrôle d'une intersection par des utilisateurs provenant de 2 directions différentes.



#### CONTRÔLE 3 DIRECTIONS

Le bombage spécifique offre une vision à 180° qui permet le contrôle d'une intersection par des utilisateurs provenant de 3 directions différentes.



#### CONTRÔLE 4 DIRECTIONS

Le bombage en demi-sphère offre une vision à 360° qui permet le contrôle d'une intersection provenant de 4 directions différentes.



#### 4. Les qualités

Conscients que vos attentes peuvent être différentes en fonction de vos besoins, nous proposons 5 niveaux de garantie selon ses modèles.

	PMMA 2 Garantie ans	Polymir 3 Garantie ans	P.A.S. 5 Garantie ans	Poly Carbonate 5 Garantie ans	Inox 10 Garantie ans
Incassable		•	•	•	•
Léger, indéformable, résistant aux chocs		•	•	•	
Traitement de surface anti-UV		•	•		
Traitement anti-rayures et antistatique	selon modèles		•		
Acier inoxydable insensible aux UV					•

#### 5. Les attaches

Livré avec chaque miroir, fixation universelle pour murs et poteaux de 60 à 90mm de section. Testé pour résister aux vents jusqu'à 183km/h.

